



田中 応明

設計演習 I

第1課題
建築とランドスケープの
インタラクション
—屋上庭園—

第2課題
建築と都市の
インタラクション
—駅—

3年2組

担当：
高宮 真介
54

【第1課題】

田中 応明
木を切り倒し、土地を平坦化し、

まるで自然環境に抵抗するかの
ように成長してきた都市、東京
はどんよりとした空気の中、
人々の営みを包み込んでいる。
そんな東京に自然環境と再び共
生ができるような第2の地上と
もいうべき屋上庭園（Eden）
を提案する。
Edenは人間の植物依存に対し
てのNature Show Caseと
して活用され、過去の過ちを繰
り返さぬように人々に訴えかけ
ながら、都市に蔓延していくで
あろう……。

指導＝高宮 真介

ル・コルビュジエによって「新
建築の5原則」のひとつとして
高らかに謳いあげた屋上庭園だ
ったが、近代建築史の中では意

外に注目されずに終わってしま
っている。東京のように、地上
に余白の空間がとれない都心部
においては、屋上庭園はいろい
ろな意味でその重要性が認めら
れるべきだと思う。

田中君の案は、池袋の東口駅前
のビル群の屋上をエコロジカル
な植物園としてパブリックに開
放しようというものである。地
上30m位のビルの屋上で、い
ろんな樹木や草花を楽しむとい
うのも、都心であるが故に面白
い発想だと思った。スペインの
アンダルシア地方ではパティオ
のコンクールがあり、みんなが
競い合って自慢の小空間を披露
する。そんなことでも起こり得
るような場の設定が、この作品
の魅力である。



の空間を構成するためにプラットフォームに滑り込む。二つの空間内では、同時多発的に都市機能が展開される。「表と裏」「光と闇」「理性と欲望」「喜びと悲しみ」、全く別のようで、常に隣り合わせであること。深夜の駅に広がるのは 多焦点都市……東京である。

能に変貌する。そんな二面性をうまく捉えてプロジェクトにしたのが菅原君の作品である。つまり、終電が通り過ぎてから翌朝までの間、いろんなふう装置化された電車がプラットフォームに滑り込み、そのプラットフォームのスペースと一体となって、即席の都市が誕生する。アートギャラリーや図書館からクラブやレストランまで、多様な都市的なアクティビティを生み出す魅力がこの作品にはある。お祭りの神社の屋台のようであり、またアーキグラムのインスタントシティーのようにも読みとれる。JRになって久しいので、もうそれぐらいのことは当然検討されているのかも知れないが……。

【第2 課題】

菅原 大輔

普段、交通機関として人々の通過点に過ぎない駅。終電車が去って静寂を取り戻したかのように見えた駅が一つの都市空間として、今度は人々を吸い込んでいく。

様々な機能を持った列車は、〈賑わい〉と〈静けさ〉それぞれ

指導=高宮 真介

いま大都市における駅には、〈都市と建築〉、〈土木と建築〉という境界を越えたインタラクションが発生しつつあり、都市施設としているんな可能性を示唆してくれる。喧噪と混雑で語られるこの都市施設が、最終電車が通り過ぎると、静寂と無機